

Primor 3000 Level 5

Snabbanvändarguide



Primor 3000 Level 5

Snabbanvändarguide

Anmärkningar:

- Börja med att ändra Masterkoden, inställd på 1 2 3 4 5 6 från fabrik. Om koden går förlorad är den det för alltid.
- Använd inte personuppgifter eller telefonnummer som koder.
- Gör all programmering med öppen dörr. Kontrollera att utförd programmering är korrekt genomförd med dörren öppen. Skulle något gå fel under programmeringen kan man alltid byta låset, förutsatt att dörren är öppen.
- Röd lampa lyser med fast sken under hela programmeringen.
- Rätt inmatning bekräftas med ett dubbelpip, samtidigt som den röda lampan blinkar. Fel inmatning bekräftas med ett långt pip, samtidigt som den röda lampan lyser med fast sken.
- Garantin gäller inte vid brutet sigill.

Primor 3000 Level 5

Snabbanvändarguide

1. Knappsatsen	4
2. Användartyper och dess behörigheter	5
3. Visuella och akustiska signaler	6
4. Öppna låset	6
5. Låsa låset	6
6. Ändra masterkoden	7
7. Lägga till användare	7
8. Ändra användarkod	8
9. Radera användarkod	8
10. Tidsfördröjning och öppningsbar tid	9
11. Aktivera tidsfördröjning och öppningsbar tid	9
12. Öppning med tidsfördröjning och öppningsbar tid	10
13. Avaktivera tidsfördröjning och öppningsbar tid	10
14. Test av knappar	11
15. Tillvalsfunktioner	11

1. Knappsatsen



2. Användartyper och dess behörigheter

Det finns två olika användartyper i låset. Skillnaden mellan användartyperna är att de har olika behörigheter att hantera låset. Följande användare finns:

Masterkod (Leveranskod: 123456)

Masterkoden kan öppna låset, ändra inställningar i låset samt att ta bort och lägga till användare i låset. *Masterkoden* kan aldrig tas bort från låset.

Observera att om koden glöms bort måste låset bytas ut.

Användare

Det finns en *användarkod* i låset. *En användare* har enbart behörighet att öppna låset och ändra sin kod.

Primor 3000 Level 5

Snabbanvändarguide

3. Visuella och akustiska signaler

Signal	Förklaring	Kommentar
✓	Rätt inmatning	
✗	Fel inmatning	
-	Kort pip	
--	Dubbelpip	Två korta pip
—	Långt pip	
☀	Röd lampa	
-----	Batterinivå låg	Byt batteri snarast.

4. Öppna låset

123456 används som exempel, dvs leveranskoden.

			✓	✗
1	Mata in 6-siffrig kod.	1 2 3 4 5 6	--	—
2	Vrid skåphandtaget inom 3 sekunder.			

Efter fyra felaktiga inmatningar blockeras låset i fem minuter. Under blockeringstiden blinkar röd lampa var 10:e sekund.

5. Låsa låset

1	Stäng dörren och vrid skåphandtaget till låst läge.			
---	---	--	--	--

Kontrollera alltid att låset är låst innan ni lämnar skåpet genom att vrida på skåphandtaget.

Primor 3000 Level 5

Snabbanvändarguide

6. Ändra masterkoden

Leveranskod: 123456

Viktigt!

Skåpet ska vara öppet vid kodändringar.

654321 används som exempel för den nya masterkoden.

			✓	✗
1	Tryck och håll inne knapp 0 tills lampan lyser med fast sken.	0	--	—
2	Mata in den gamla 6-siffriga koden	1 2 3 4 5 6	--	—
3	Mata in ny 6-siffrig kod	6 5 4 3 2 1	--	—
4	Upprepa den nya 6-siffriga koden	6 5 4 3 2 1	--	—

7. Lägga till användare

Viktigt!

Skåpet ska vara öppet vid kodändringar.

111111 används som exempel för användarkoden. Masterkoden är vid detta exempel 123456, dvs leveranskoden. Maximalt 1 användarkod kan aktiveras.

			✓	✗
1	Tryck och håll inne knapp 1 tills lampan lyser med fast sken	1	--	—
2	Mata in 6-siffrig masterkod	1 2 3 4 5 6	--	—
3	Mata in ny 6-siffrig användarkod	1 1 1 1 1 1	--	—
4	Upprepa den nya 6-siffriga användarkoden	1 1 1 1 1 1	--	—

Primor 3000 Level 5

Snabbanvändarguide

8. Ändra användarkod

Viktigt!

Skåpet ska vara öppet vid kodändringar.

I exemplet ändras användarkoden 111111 till 654321.

			✓	✗
1	Tryck och håll inne knapp 0 tills lampan lyser med fast sken.	0	--	—
2	Mata in den gamla 6-siffriga koden	1 1 1 1 1 1	--	—
3	Mata in ny 6-siffrig kod	6 5 4 3 2 1	--	—
4	Upprepa den nya 6-siffriga koden	6 5 4 3 2 1	--	—

9. Radera användarkod

Viktigt!

Skåpet ska vara öppet vid kodändringar.

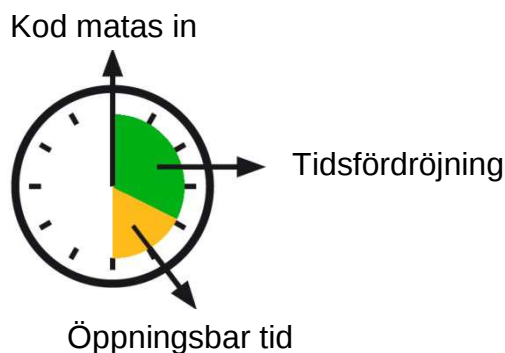
Masterkoden är vid detta exempel 123456, dvs leveranskoden.

			✓	✗
1	Tryck och håll inne knapp 3 tills lampan lyser med fast sken	3	--	—
2	Mata in den 6-siffriga masterkoden	1 2 3 4 5 6	--	—

10. Tidsfördröjning och öppningsbar tid

Tidsfördröjning 1-99 minuter – tid mellan att rätt kod har matats in och låset går att öppna.

Öppningsbar tid 1-19 minuter – tid som låset står öppet efter att tidsfördröjningen löpt ut



11. Aktivera tidsfördröjning och öppningsbar tid

Viktigt!

Skåpet ska vara öppet vid programändringar.

Masterkoden är vid detta exempel 123456, dvs leveranskoden.

I exemplet är tidsfördröjningen satt till 20 min och öppningsbar tid är satt till 10 min.

			✓	✗
1	Tryck och håll inne knapp 9 tills lampan lyser med fast sken	9	--	—
2	Mata in den 6-siffriga masterkoden	1 2 3 4 5 6	--	—
3	Mata in önskad tidsfördröjning (01-99)	20	--	—
4	Mata in önskad öppningsbar tid (01-19)	10	--	—
5	Upprepa önskad tidsfördröjning	20	--	—
6	Upprepa önskad öppningsbar tid	10	--	—

Ändringen kan bara göras under öppningsbar tid

Primor 3000 Level 5

Snabbanvändarguide

12. Öppning med tidsfördröjning och öppningsbar tid

Användarkoden är vid detta exempel 111111.

			✓	✗
1	Mata i den 6-siffriga koden	1 1 1 1 1 1	--	—
2	Vänta tills programmerad tidsfördröjning löpt ut	Lampan blinkar varannan sekund	☀	
3	Öppningsbar tid startar		☀ -	
4	Upprepa den 6-siffriga koden	1 1 1 1 1 1	--	—
5	Vrid skåphandtaget inom 3 sekunder.			

13. Avaktivera tidsfördröjning och öppningsbar tid

Masterkoden är vid detta exempel 123456.

			✓	✗
1	Mata i den 6-siffriga masterkoden	1 2 3 4 5 6	--	—
2	Vänta tills programmerad tidsfördröjning löpt ut	Lampan blinkar varannan sekund	☀	
3	Öppningsbar tid startar		☀ -	
4	Tryck och håll inne knapp 9 tills lampan lyser med fast sken	9	--	—
5	Mata in den 6-siffriga masterkoden	1 2 3 4 5 6	--	—
6	Ta bort tidsfördröjningen	00		
7	Ta bort öppningsbar tid	01	--	—
8	Upprepa borttagning av tidsfördröjning	00		
9	Upprepa borttagning av öppningsbar tid	01	--	—

Primor 3000 Level 5

Snabbanvändarguide

14. Test av knappar

			✓	✗
1	Tryck och håll inne knapp 5 tills lampan lyser med fast sken	5	--	—
2	Tryck en gång på varje knapp i nummerföljd 1 till 0	1 2 3 4 5 6 7 8 9 0	--	—

Varje korrekt knappinmatning följs av ett dubbelpip.

15. Tillvalsfunktioner

Ytterligare funktioner kan erhållas med hjälp av en Signalbox och/eller en Auditbox. Kontakta Robur Safe för mer info.