

Wittkopp Primor 2000 Level 15



Användarmanual

Innehåll

1 Användning	3
1.1 Öppna.....	3
1.2 Låsa.....	3
2 Master- och användarkod	4
2.1 Byta Master- eller användarkod – Program 0.....	4
2.2 Programera användarkod – Program 1.....	4
2.3 Ta bort användare – Program 3	4
3 Tidsfördröjning och Öppet fönster	5
3.1 Programmering av Tidsfördröjning och Öppet fönster – Program 9.....	5
3.2 Öppna med Tidsfördröjning och Öppet fönster	5
3.3 Ta bort Tidsfördröjning och Öppet fönster – Program 9	6
4 Öppna med väktarkod.....	6
5 Blockering – Program 2	7
6 Kontroll av ledig/upptagna användarnummer – Program 7.....	7
7 Test av knappar – Program 5	7
8 Batteribyte	8

Anmärkningar:

- Börja med att ändra Masterkoden, inställd på **1 2 3 4 5 6 7** från fabrik. Skriv ner den nya koden och förvara den på ett säkert ställe, dock inte inne i skåpet. Lämpligt är att fler än en känner till Masterkoden.
- Använd inte personuppgifter eller telefonnummer som koder.
- Gör all programmering med öppen dörr. Kontrollera att utförd programmering är korrekt genomförd, med dörren öppen. Skulle något gå fel under programmeringen kan man alltid byta låset, förutsatt att dörren är öppen.
- Röd lampa lyser med fast sken under hela programmeringen.
- Rätt inmatning bekräftas med ett dubbel-pip, samtidigt som den röda lampan blinkar. Fel inmatning bekräftas med ett långt pip, samtidigt som den röda lampan lyser med fast sken.
- Garantin gäller inte vid brutet sigill.

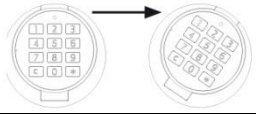
Efter att rätt kod matats in måste låset öppnas inom 3 sekunder annars återgår låset till låst läge. Under inmatning av koder får tiden mellan två knapptryckningar inte vara längre än 10 sekunder.

Visuella och akustiska signaler

Signal	Förklaring	Kommentar
✓	Rätt inmatning	
✗	Fel inmatning	
-	Kort pip	
—	Långt pip	
☀	Röd lampa	
-----	Batterinivå låg	

1 Användning

1.1 Öppna

			✓	✗
1	Mata in 7-siffrig Matserkod.	1 2 3 4 5 6 7	--	—
2	Vrid knappsatsen medurs, inom 3 sekunder.			

Efter fyra felaktiga inmatningar blockeras låset i fem minuter. Under blockeringstiden blinkar röd lampa var 10:e sekund.

1.2 Låsa

1	Stäng dörren och vrid knappsatsen, moturs			
---	---	--	--	--

Programmering

2 Master- och användarkod

Viktigt!

Börja med att ändra Masterkoden, inställd på **1 2 3 4 5 6 7** från fabrik. Skriv ner den nya koden och förvara den på ett säkert ställe, dock Inte inne i skåpet.

2.1 Byta Master- eller användarkod – Program 0

			✓	✗
1	Tryck och håll inne knapp 0 tills lampan lyser med fast sken.	0	--	—
2	Mata in den gamla 7-siffriga koden	1 1 1 1 1 1 1	--	—
3	Mata in ny 7-siffrig kod	4 5 6 7 8 9 1	--	—
4	Upprepa den 7-siffriga koden	4 5 6 7 8 9 1	--	—

2.2 Programera användarkod – Program 1

			✓	✗
1	Tryck och håll inne knapp 1 tills lampan lyser med fast sken	1	--	—
2	Mata in 7-siffrig Masterkod	1 2 3 4 5 6 7	--	—
3	Mata in användarnummer	3	--	—
4	Mata in ny 7-siffrig användarkod	1 1 1 1 1 1 1	--	—
5	Upprepa den 7-siffrig användarkoden	1 1 1 1 1 1 1	--	—

2.3 Ta bort användare – Program 3

			✓	✗
1	Tryck och håll inne knapp 3 tills lampan lyser med fast sken	3	--	—
2	Mata in den gamla 7-siffriga koden Masterkoden	1 2 3 4 5 6 7	--	—
3	Mata in de användarnummer som skall tas bort	3	--	—

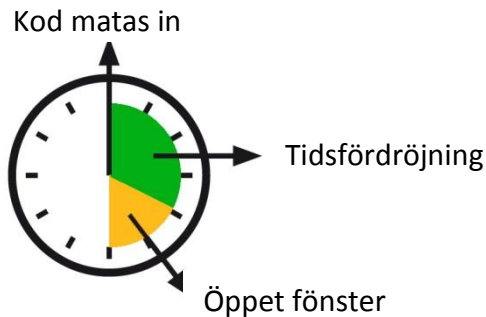
3 Tidsfördröjning och Öppet fönster

Tidsfördröjning

1-99 minuter – tid mellan att rätt kod har matats in och låset går att öppna

Öppet fönster

1-19 minuter – tid som låset står öppet efter att tidsfördröjningen löpt ut



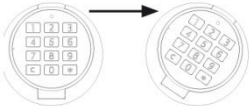
3.1 Programmering av Tidsfördröjning och Öppet fönster – Program 9

Ändringen kan bara ske under tiden Öppet fönster.

Skall väktarkod användas läggs den till före inställning av Tidsfördröjning.

			✓	✗
1	Tryck och håll inne knapp 9 tills lampan lyser med fast sken	9	--	—
2	Mata in den 7-siffriga Masterkoden	1 2 3 4 5 6 7	--	—
3	Mata in önskad tidsfördröjning (01 – 99)	20		—
4	Mata in önskat öppet fönster (01-19)	10	--	—
5	Upprepa önskad tidsfördröjning	20		—
6	Upprepa önskat öppet fönster	10	--	—

3.2 Öppna med Tidsfördröjning och Öppet fönster

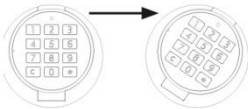
			✓	✗
1	Mata i den 7-siffriga koden	1 2 3 4 5 6 7	--	—
2	Vänta tills programmerad tidsfördröjning löpt ut	Lampan blinkar gång varannan sekund	☀	
3	Öppet fönstret startar		☀ -	
4	Upprepa den 7-siffriga koden	1 2 3 4 5 6 7	--	—
5	Vrid knappsetsen medurs, inom 3 sekunder.			

3.3 Ta bort Tidsfördröjning och Öppet fönster – Program 9

			✓	✗
1	Mata i den 7-siffriga koden	1 2 3 4 5 6 7	--	—
2	Vänta tills programmerad tidsfördröjning löpt ut	Lampan blinkar gång varannan sekund	☀	
3	Öppet fönstret startar		☀ -	
4	Tryck och håll inne knapp 9 tills lampan lyser med fast sken	9	--	—
5	Mata in den 7-siffriga Masterkoden	1 2 3 4 5 6 7	--	—
6	Ta bort Tidsfördröjningen	00		
7	Ta bort Öppet fönstret	01	--	—
8	Upprepa borttagning av tidsfördröjning	00		
9	Upprepa borttagning av öppet fönster	01	--	—

4 Öppna med vaktarkod

Vaktarkoden går förbi tidsfördröjning och är kopplad till användare 9.

			✓	✗
1	Mata i den 7-siffriga materkoden	1 2 3 4 5 6 7	--	—
2	Nedräkning av Tidsfördröjning startar	Lampan blinkar gång varannan sekund	☀	
3	Mata in den 7-siffriga koden för användare 9	9 9 9 9 9 9	☀ -	
4	Vrid knappsatsen medurs, inom 3 sekunder.			

5 Blockering – Program 2

Låsblockering kan endast hävas av masterkoden

			✓	✗
1	Tryck och håll inne knapp 2 tills lampan lyser med fast sken	2	--	—
2	Mata i den 7-siffriga materkoden	1 2 3 4 5 6 7	--	—

6 Kontroll av ledig/upptagna användarnummer – Program 7

			✓	✗
1	Tryck och håll inne knapp 7 tills lampan lyser med fast sken	7	--	—
2	Mata i den 7-siffriga materkoden	1 2 3 4 5 6 7	--	—
3	Mata in de användarnummer som skall kontrolleras	3, 5, 6	Ledig -	Upptagen --
4	Avsluta kontroll	0	--	

7 Test av knappar – Program 5

			✓	✗
1	Tryck och håll inne knapp 5 tills lampan lyser med fast sken	5	--	—
2	Tryck en gång på varje knapp i nummerföljd 1-0	1 2 3 4 5 6 7 8 9 0	--	—

8 Batteribyte

Låset drivs av ett 9V Alkaliskt batteri (inte uppladdningsbart). När batterinivån är låg piper signalen och lampan blinkar efter att en kod matats in. Byt batteri så fort som möjligt.

